

CollègeAhuntsic

Programmation côté client I
travail Pratique II | Dessins d'adolescents
Ce travail comporte 50 points.

Instruction

- Ce deuxième devoir doit être remis pour le 24 janvier 2024 à 18h00.
- Le travail doit être fait en équipe de 1 ou 2.
- Le travail doit être remis sous la forme zip par courriel au didier.amyot@collegeahuntsic.qc.ca ou par mio.
- Vous avez le droit à chat gpt mais chat gpt ne peut pas faire le travail à votre place. *Copier chat gpt est du plagiat.*
- Vous devez être capable de défendre vos réponses dans un examen oral.
- Ce devoir contient 50 points.

Bonne chance

Si vous avez des question, n'hésite pas à contacter votre enseignant au didier.amyot@collegeahuntsic.qc.ca ou par mio.

Quoi remettre

Le dossier compressé à remettre doit comprendre un README où vous écrirez vos noms et numéros d'étudiants. Tout le code doit se trouver dans un sous dossier src. La page web principale doit se nommer index.html. Ici est un exemple du résultat.

```
README.md
src/
├─ index.html
├─ main.js
```

Énoncé

Ce travail consiste à ajouter des fonctionnalités au projet <https://github.com/didiercrunch/dessin>. Les fonctionnalités sont décrite en langage courant. Vous êtes responsable de traduire les fonctionnalités demandés en requis techniques et d'implémenter vous solutions.

Projet Générale

Le projet <https://github.com/didiercrunch/dessin> est un logiciel de dessin un peu comme inkscape, au tout début de son implémentation. L'objectif de se travail est j'ajouter des fonctionnalités sans enlever les fonctionnalités déjà implémentées.

Grille de correction

1. implémentation correcte de la fonctionnalités
2. Élégence du code

Fonctionnalités

1 (15 punktoj) Ajouter un rectangle

En tant qu'utilisateur, je veux être capable d'ajouter un rectangle de la même manière qu'on peut présentement ajouter un cercle. Ajouter un rectangle devrait mettre à jour le dessin ainsi que le tableau.

2 (15 punktoj) Ajouter du texte

En tant qu'utilisateur, je veux être capable d'ajouter du texte de la même manière qu'on peut présentement ajouter un cercle. Ajouter du texte devrait mettre à jour le dessin ainsi que le tableau.

3 (10 punktoj) Changer de couleur avec un color picker

En tant qu'utilisateur, je veux être capable de changer la couleur d'un élément quelconque du dessin en choisissant la couleur.

4 (10 punktoj) Effacer un item

En tant qu'utilisateur, je veux être capable d'effacer un élément quelconque du dessin.